

Schneemann bauen und Schneeballschlacht,

Winter ist so schön...



Die Kinder und Erzieher der Kita „Bienenschwarm“ e. V. freuten sich riesig über den Schnee. So viele Unternehmungen hatten wir uns vorgenommen und sie auch in die Tat umgesetzt. Wir machten eine Winterwanderung und suchten Spuren von den Tieren die durch den frischen Schnee gestapft sind. Danach stärkten und wärmten wir uns an einem kleinen Feuer mit Grillwürstchen und Kakao.

Das erste Mal, wurden in Ortwig die olympischen Spiele eröffnet. Denn unsere Kita veranstaltete eine Winterolympiade. Hier war viel Kraft und Ausdauer gefragt. Die Kinder mussten schwere Disziplinen überwinden wie z. B. Schneeballweitwurf und Schlittenschnelllauf der etwas anderen Art um ihre „Goldmedaille“ zu erhalten.

Ob groß oder klein, jeder war begeistert. Natürlich gab es bei uns auch Schneeballschlachten, Rodelfahrten und Schneeengel. Unsere Kinder zeigten sich auch von der kreativen Seite. Sie malten tolle Bilder, über und was sie mit dem Schnee verbinden. Sie bastelten viele Schneemänner mit unterschiedlichen Materialien und gestalteten eine Winterlandschaft mit Eisbären und Pinguinen. Dabei lernten die Kinder wo die Arktis und die Antarktis liegen, welche Tiere dort leben und warum sie bei der Kälte nicht frieren. Auch unterhielten wir uns darüber wie die Tiere bei uns in Europa den Winter überstehen.

Wir sangen alte und lernten neue Winterlieder. Mit \* einem altbekanntem Lied „Schneeflöckchen Weißröckchen“ starteten wir unseren Projekttag. Wir untersuchten ob die Schneeflocken wirkliche „Sterne“ sind und lernten wozu der Schnee gut ist, ob er wirklich weiß ist und führten viele Experimente mit dem Schnee durch.

Natürlich bastelten und bauten wir auch Schneemänner. Aber wir probierten uns auch an Fantasieschneefiguren und an einem Iglu. Das war ein Spaß. Mit kleinen Hindernissen waren wir zum Schluss auf unser Ergebnis sehr stolz gewesen.

Besuchen Sie uns auch auf unserer Internetseite: [www.kita-bienenschwarm.de](http://www.kita-bienenschwarm.de)

